NUEVA INTERFAZ DE SOL Sail On Line

Traducción e imágenes por Anchoilla. Con la amable colaboración y ayuda de DeBilbaoPues, Galleguita, Maritronco y Muelle.

Nota:

Cuando se abre por primera vez el nuevo interfaz, se ha de permitir a *SailOnLine* almacenar datos en el ordenador. La lista de barcos y alguna otra información no se guardará hasta que no se de la autorización.

*General

-La tipografía que ahora se utiliza es la Verdana que permite mejorar la legibilidad.

-Varias características muestran diferente interfaz (es decir, cambian en algún grado el formato): ver **Opciones**

-El texto en las pestañas del cuadro a la derecha del mapa se ha reemplazado por iconos tal como se ve en las imágenes:



-Las opciones de Vista y la lista personalizada de barcos ahora queda guardada y se restaura cuando se reinicia el programa.

豪	0	213					
Main Fleet							
SOLH							
	Show only boats from this list						
Search	Search						
# .		Name	DTG 🔺				
9		Shazam	4161.6				
35	5	TENERIFE	4536.36				
49	5	GALLEGUITA	4643.0:				
68	5	🝃 Kanama	4724.04				
110	-	almamora	4904.8				
117	3	haritronco	4919.76				
137	5	Scenic2	4952.64				
160	5	CAOCAII	5047.3				
205	8	Chicharro	5155.04				
220	5	╞ karaoke	5172.40				
280	3	🍃 tejo	5213.95				
288	5	GREATSKUA	5214.1:				
368	8	Trampantojo	5220.74				
566	8	lbetico	5220.74				
601	8	marhalt01	5271.38				
631	5	Muelle	5325.8				
675	3	🝃 Anchoilla	5511.3				
1			•				
	Edit List Delete List						
Cre	Create New List By: Boat Dist						
4		11111					

-Los miembros de SYC ahora pueden cerrar el panel de publicidad para incrementar la ventana con la carta.





-La bandera P o Papa $[\cdot - - \cdot]$ del código internacional de señales se muestra en la izquierda superior de la ventana del mapa durante la hora *tow-back* previa a que empiece una regata. La P es una bandera azul con un cuadrado blanco, que se usa para indicar los 5 minutos preparatorios (*Preparatory Signal*) en las regatas *IRL*. *SailOnLine* adopta como *tow-back* el período de 1 hora. Durante este tiempo, en *SOL* todos los barcos son recogidos y puestos en línea de meta. El significado de la bandera P en el código internacional es:

En Puerto: Todo el personal debe de regresar a bordo por tener el barco que hacerse a la mar.



-El tiempo que se muestra en la ventana de Instrumentos solo se actualiza cuando lo hace el barco. Si en el plazo de un minuto no se ha recibido la actualización de los datos del barco, el reloj pasa a color rojo. Esto puede significar que se ha estado desconectado y es necesario refrescar la ventana. Tan pronto como se reciba la actualización del barco, el reloj volverá a ser del color habitual.





-El texto indicativo de las boyas explica cómo han de ser tomadas por lo que ahora se puede leer *Leave to Port*, es decir, **Dejarla a Babor** o *Leave to Starboard*, **Dejarla a Estribor**. Estas indicaciones aparecen en la siguiente boya cuando se ha tomado la anterior correctamente (*Rounded*)



-Específicamente pensada para que los nuevos usuarios se acostumbren rápidamente a los aspectos básicos de la interfaz de *SOL*, existe ahora una ventana de Ayuda Rápida o *Quick Help* a la que se accede desde la pestaña Ayuda o *Help*.



Al *clickar* en *Help* y luego en *Quick Help* aparecerá la ventana de ayuda sobre la ventana de la carta.



*Chat

-La ventana de chat ha sido rediseñada y ahora muestra la bandera del país y la de SYC de quien ha escrito la nota.



-Para quienes escribieron en el chat en días precedentes al corriente, se muestra la fecha, de acuerdo con el horario UTC (también llamado zulú)



-Se puede copiar un comentario del chat en el portapapeles tal como se podía Hacer en la versión previa, es decir, incluyendo el nombre de quien escribió el comentario con fecha y hora. Para ello, simplemente se mantiene presionado **Alt** al clicar en el texto elegido. Posteriormente se pega en el portapapeles (Control+V)



*Mapa y Barco

-Un doble *click* en el mapa centrará el punto sobre el que se ha realizado, excepto cuando se esté usando la herramienta **Compás** (*Ruler*) que en ese caso realizaría otra función.

-Alt-Click en cualquier punto del mapa copia las coordenadas de dicho punto. Coordenadas que posteriormente se pegan en el portapapeles (Control+V)* Las coordenadas se copian siempre en el formato 44.1376, -88.1724, sin tener en cuenta el zoom. En la ventana de Opciones (*Options*) se puede elegir el formato de grados decimales, es decir, -5.50° o el de grados, minutos, segundos, 5°30.0S, en el que se explicita la dirección, en este caso Sur

* Ver notal al final de la traducción.

-**Cuando** ahora se pasa el ratón por encima de un barco, se muestra el Nombre, Clasificación en la regata y también la Bandera del país al que pertenece y la de SYC si es miembro.

-Ahora se muestran las predicciones TWA y COG simultáneamente en la carta siempre y cuando que ello se haya decidido en la ventana de Opciones. En la carta se muestra más oscura aquella que hemos elegido al decidir el rumbo. En la imagen se puede observar más oscura la de TWA que la de COG porque es la opción que se ha elegido cuando hemos decidido el rumbo en la ventana de *Steer* (ahora representada con el icono de un timón) De igual forma, si hubiéramos elegido COG, se representaría más oscura esta predicción.



-La Distancia y Rumbo a un punto, u a otro barco, se puede calcular usando el Gran Círculo (*Great Circle*) abreviadamente **GC** o el *Loxodrome*/R*humbline*, abreviadamente **Rh**, tanto si para ello se usa el ratón o la herramienta Compás. La elección de **CG** o **Rh** se decide en la pestaña *Options* de Ayuda, marcando la ventana *Great Cicle Mode* o no.



Si se elige **CG**, el programa dibuja un arco sobre el mar tal como se aprecia en la primera imagen. De elegir **RH** el ordenador traza una línea recta ignorando la curvatura de la superficie del planeta, como se ve en la segunda imagen.



De acuerdo con ello, aparecerá **CG** o **RH** junto a los datos, tal como se puede observar en la imagen. **3089.4nm (a) 266.1° CG** indica que se está usando el método **CG** para calcular la distancia y rumbo. El modo **Rh** es más apropiado cuando se usa el compás para determinar el rumbo en el tiempo *(Delay)*

De igual forma, la elección de **GC** o **Rh** en la ventana de opciones implicará que el programa ofrezca los datos en una u otro formato sobre la carta, tal como se puede apreciar en las siguientes imágenes. En el primer caso se puede observar como se ha elegido el modo **GC**, siglas que aparecen al final de la distancia y águlo.



En esta segunda imagen, se ha optado por Rh y por ello el programa nos da los datos en este formato.



*Clima y Deslizador del Tiempo.

-Ahora el Deslizador del Tiempo es transparente y ha sido redimensionado para incrementar el área del mapa.



-La duración del tiempo sobre el que se desea la predicción se puede decidir en una ventana desplegable en la que *clickando* se abre una persiana en la que aparecen 4 posibilidades. Se puede elegir entre 12, 24, 48 y 172 horas. El último caso de expresa como 7.2 días y también como 7 días y 4 horas, período máximo posible en predicción.



-Alt+click sobre el deslizador, lo hace desaparecer (Si se coloca el ratón sobre el deslizador sin apretar, aparece una ventanita que nos lo recuerda (*Alt click to hide*) Otro Alt+click sobre la pequeña pestaña que queda, lo volverá a mostrar (*Alt click to show*)





-Se han añadido tres flechas de navegación para mover el tiempo hacia delante >>, hacia atrás << y para volver al momento actual [< Cuando estas flechas se usen para desplazarse por la regla, cambiará su avance dependiendo del modo elegido. Así, será de 30 minutos (0.50h) para el modo 12 horas, 60 minutos (1.0h) para 24 horas, 120 (2.0h) para 48 horas y 180 minutos (3.0h) horas para el tiempo completo de 7.2 dias.



-Existen marcas de reglaje sobre el deslizador que indican intervalos de tiempo. Estos varían, al igual que antes, dependiendo del modo elegido. Además existe una marca flotante o móvil que indica el tiempo que falta para la próxima predicción. Según se aproxima el tiempo para la siguiente actualización del pronóstico, esta marca se desplazará hacia la izquierda.



-Ahora, para ver las texturas más detalladas, se puede ajustar el detalle de los contornos del viento. Esto afecta al mapa y al deslizador si se incrementa. Existen 5 posibles niveles de detalle que se seleccionan en Opciones (*Options*) (Ver más abajo)

*Herramienta Timón (Steer)

-Lo que podríamos llamar línea de rumbo tiene en la nueva interfaz color, rojo para babor y verde para estribor con el barco empopado al viento.



-Con un doble *click* sobre la herramienta **Timón**, aparece centrada en el barco una *Mariposa Polar*, también en color rojo y verde.



-No hay escala de tiempo para la *Mariposa Polar*, que se aparece siempre en el mismo tamaño, sin atender al zoom, TWS o perfil de rendimiento de la Polar.

-Cuando se usa la herramienta **Timón** para fijar un rumbo, el valor se expresa con tres decimales. Esto ayuda a hacer comprender que se envía al servidor mayor precisión de la que se muestra en la caja de texto. Si el rumbo escrito manualmente es incorrecto, el programa le avisará tal como sucedía en la interfaz anterior.



*Delayed Commands.

-Para especificar el tiempo de intervalo hasta que se proceda a ejecutar una orden *(command)* ahora se pueden expresar en días, horas y minutos o como en la interfaz anterior, en horas decimales.. Esto se hace escribiendo el tiempo como **#d#h#m** en donde **#** es el valor deseado. Por ejemplo **1d3h20m** y también **1d 3h 20m**, separando los valores por un espacio Se pueden omitir largas unidades de tiempo que contengan el valor cero. Por ejemplo **0d2h15m** ó 0d 2h 15m puede ser substituido por **2h15m** (ó 2h 15m) o bien como se hacía hasta ahora en horas decimales **2.25.** Pero si el tiempo de demora deseado es de 2 horas y 0 minutos se deben incluir las horas y minutos tanto en el nuevo modo **2h 00m** como en el anterior **2.0**. Tal como se ha visto, no se pueden especificar segundos.



-Si se introduce un tiempo erróneo, el programa lo advertirá iluminándose el perfil en rojo. Si se pasa entonces por encima con el ratón, aparecerá un globo avisando de la existencia del error además de que no permitirá mandar la orden, para que esta sea corregida antes de ser enviada. y permitiendo cambiar el valor erróneo antes de ser enviado al servidor.

* 3 = - •		* 0 =	The decimal sep	arator can
• 606 155.497 °	П	• cog	occur only once.	
Delay for		Delay for	0.0	
Send Command	11	Ser	nd Command	

-Si se pasa el ratón por donde se aplican las órdenes retrasadas, aparece una ventana de ayuda recordándonos todas las indicaciones que aquí se han explicado.



-Cuando el tiempo de intervalo está comprendido en seis horas, un punto naranja aparece en la línea del rumbo actual (Predictor) para advertirnos en qué punto y momento realizará el cambio de rumbo ordenado (con exactitud referida a minutos) Esta ayuda ha de ser usada con precaución, solo como guía orientativa.



-Cada vez que se envíe una orden con demora, es aconsejable borrar inmediatamente el tiempo de demora para que no haya posteriormente confusiones, haciendo de esta forma desaparecer el punto naranja. -Las órdenes con demora que aparecen en la pestaña del relog (*Delayed Command Tab*) ahora pueden ser editadas. Se selecciona la orden que se desee editar y se *clicka* **Edit** (al lado de las flechas verdes o *Refresh button*) Aparecerá una ventana con los detalles de la orden tal como se guardan en el servidor, de forma que se puedan realizar cambios, bien sea en parte o la totalidad de los datos fecha/tiempo. Existe un campo en el que se puede elegir la fecha (*Date*) con un calendario desplegable y un campo en el que se puede cambiar el tiempo (*Time*) en UTC o zulú si se escribe como hh:mm:ss. Igualmente se puede elegir entre **COG** o **TWA** (*Type*) y se puede cambiar el ángulo en grados (*Value*) Una vez corregidos los datos, se manda (*Submit*) o cancela (*Cancel*) la orden. NOTA: Si cualquiera de los datos es incorrecto, no nos dejará enviar la orden. Han de ser corregidos correctamente para poder ser enviados o se ha de cancelar la orden.

El servidor trata de ajustarse a la hora que tiene el Pc del navegante, pero puede existir una diferencia de segundos entre ambos y por ello en la ejecución de la orden. Es decir, se ajusta a minutos, no a segundos, tal como antes se advertía.



-Las órdenes dadas para **COG** se muestran con tres decimales mientras que las de **TWA** de momento sólo con dos. Ver comentario en el apartado *Steer Tool*.

*Listado de barcos.

-Existe ahora la posibilidad de crear un nuevo tipo de lista, a la que llamaremos *Lista por distancia* y que se basa en la distancia desde la propia ubicación. Para crearla se ha de *clickar* en el botón **Dist**. Se abrirá una ventana en la que se puede escribir la distancia que se desee.



-El valor de la distancia depende completamente del usuario.

	1025 🔯 safter	5536.25
	1026 🏣 Mantas	5605.35
	1027 🖶 fodimar	5617.81
and the state of t	1028 Coppertop	5632.21
50	1029 engelg	5638.43
Done Cancel	1030 🚺 MK	5639.33
Done Cancer	1031 💻 perunipoiss	5663.84
	1032 💽 <table-cell-rows> B1_Floripa</table-cell-rows>	5845.42
	1033 nigski	5872.42
/		
	Create New List By: Boat	t Dist
0 13:57	•	

En este ejemplo se ha utilizado la distancia de 50 millas náuticas.

-La *Lista por distancia* muestra su título como **Boats x nm**, en donde **x** es el valor elegido por el usuario. Por ejemplo **Boats 50 nm**.



- El número de barcos que se encuentran en el círculo de radio por el valor de la distancia elegida (en este caso a menos de 50nm) del barco, se muestra tras el título, entre paréntesis.

-Esta lista se actualiza con cada actualización, de forma que pueden aparecer y desaparecer barcos por entrar o abandonar la zona.

-Las listas creadas por el usuario con los barcos en los que está interesado permanecen aunque se cierre el programa. Sin embargo, las *listas por distancia,* **NO** se guardan.

-Para regatas por tiempo (SOL's Timed Races) solo se muestra la mejor clasificación si se han realizado múltiples carreras.

****NUEVO**** Notas de Carrera.

-Una nueva pestaña que puede ser desplegada, permite tomar notas para cada regata. Estas notas quedan guardadas y estarán disponibles cuando se abra de nuevo el programa.

-Se puede elegir entre dos tamaños de letras.

-Para que aparezca la pestaña de **Notas** entre la del Chat y la de Avisos, se ha de ir a Opciones (*Options*) y darle a **Habilitar Pestaña de Notas** (*Enable Notes Tab*)

Options X					
Enable New Weather Notify Sound					
Show 24hr Forecast on Startup					
✓ Highlight Race Leader					
Wx Contour Detail					
Enable Both Predictors					
✓ Enable Notes Tab					
Great Circle Mode					
Lat/Lon Format (DD (-9.71°) DDM (9°42.6S)					
Clear Local Storage (This will delete ALL data stored by the client on your PC)					

-Unos cuantos atajos (*Key Macros*) se han incorporado al portapapeles. Así, si se mantiene pulsado **Ctrl** (en algunos PCs funciona pulsando la tecla **Alt Gr.** Con los Mac no funciona o no he sabido encontrar la combinación de teclas correcta para que ello suceda) mientras se le da a:

-**T**: pega la fecha y hora en el block de notas (**Ctrl+T** o Alt Gr+T) -**D**: pega el símbolo de grado (**Ctrl+D** o Alt Gr+D) -B: pega el nombre del barco sobre el que el ratón se ha detenido (Ctrl+B+ratón o Alt Gr+B+Ratón)

-S: salva el contenido (Crtl+S o Alt Gr+S)

-En el futuro se añadirán más atajos (Key Macros)

-El contenido de esta pestaña de notas queda guardado cada vez que se le da a **Enter**.

-Clickando sobre un punto del mapa mientras se mantiene pulsada la tecla **Alt**, se copia en el portapapeles del ordenador (PC o Mac) las coordenadas de dicho punto, que pueden ser pegadas en el block de notas mediante un simple Pegar (Crt+V) lo cual puede ser muy útil para recordarlas en otro momento.

Si en vez de pegar estas coordenadas en el block de notas se hace en el navegador de *Google Earth*, este programa nos llevará a dicho punto. Si el *Alt+click* se efectúa sobre un barco determinado en una regata y previamente se ha descargado de SOL el documento kml correspondiente, *Google Earth* nos situará sobre dicho barco.

-Cada regata tiene su propio block de notas. Es decir, no hay uno por regatista sino por regata.

NOTA: Como el programa de Sol requiere solo limitado almacenaje en el ordenador (1Mb) es recomendable que se limpie el block de notas de cada regata una vez que se haya terminado la carrera.

****NUEVO**** Mensajes de Regata.

- Ahora, os avisos importantes pueden ser notificados por la -Administración de SOL y ser mostrados en la ventada del *SOLer* (navegante) Cualquier mensaje nuevo aparecerá con una ventana de forma parecida a como se hace con el aviso de la actualización de la meteo. En ese caso, también aparece una nueva pestaña entre la del *Chat* (o block de notas si se tiene activado) y la de *Ayuda* fácilmente distinguible por tener la bandera **L** (Lima)



Esta pestaña solo es visible si existe uno o más mensajes para ser mostrados y puede ser identificado por la bandera L o *Lima* (damero amarillo y negro) del código internacional.



- Las Notificaciones del cambio de NOR u otros mensajes importantes a partir de ahora serán mostrados de esta forma en la interfaz de SOL.

***Opciones** (Options)

-En la pestaña Ayuda, se puede abrir una ventana en la que se nos ofrecen varias posibilidades:.

Options X
Enable New Weather Notify Sound
Show 24hr Forecast on Startup
✓ Highlight Race Leader
Wx Contour Detail
Enable Both Predictors
Enable Notes Tab
Great Circle Mode
Lat/Lon Format DD (-9.71°) DDM (9°42.6S)
Clear Local Storage (This will delete ALL data stored by the client on your PC)

-Hacer que las notificaciones de nuevas meteos nos avisen por el sonido del viento (*Enable New Weather Notify Sound*)

-Hacer que al arrancar el programa se nos muestre la predicción de tiempo para las próximas 24 horas (*Show 24hr Forecast on Startup*) -Hacer que la estela de quien lidera la regata quede marcada, incluso cuando sea de noche.

(Hightlight Race Leader)

-Permite una mayor definición de las curvas de l perfil del viento (W_X Countour Detail) Existen cinco niveles en los cuales el más bajo es el que se ofrecía en la interfaz anterior de SOL (Usando el más alto grado de detalle, los detalles quedarán definidos en consonancia con la calidad del ordenador que se esté usando) Los más altos niveles de definición son especialmente útiles en áreas de vientos ligeros (<6kn)

-Hacer que se muestren o no las dos predicciones de rumbo, es decir, COG o TWA (Enable Both Predictors)

-Hacer que aparezca o no la pestaña de notas (Enable Notes Tab)

-Elegir en medición de distancias entre el Gran Círculo o Loxodrome/Rhumbline, es decir, GC o Rh (Great Circle Mode)

-Los grados pueden ser mostrados como grados decimales (-5.50°) o grados decimales minutos (5°30.0S) Nótese que la dirección es explícita en este segundo caso. El formato elegido es el que aparecerá cuando se copien coordenadas en el Cuaderno de Notas usando Alt-click.

-Borrar el archivo de datos guardados por el programa, incluyendo las listas de barcos, opciones elegidas y notas de regatas previas.

-Todas las opciones tienen por defecto valores predeterminados, como el tipo de coordenadas y el tipo de grados elegidos para medir distancias.

¡DISFRUTA!